

F.I.G.C. - Delegazione Provinciale/Distrettuale di															STAGIONE ___/___						
Categoria				Girone	INCONTRO/CONFRONTO					DATA			MODALITA' DI GIOCO			MULTIPARTITE <input type="checkbox"/>			RISULTATO		
Anno					-								vs			gare _____			-		
SQUADRA " A "										SQUADRA " B "											
DATA DI NASCITA			N°				Presenza			DATA DI NASCITA			N°				Presenza				
N°	GG	MM	AA	Cartellino	COGNOME	NOME	1°T	2°T	3°T	N°	GG	MM	AA	Cartellino	COGNOME	NOME	1°T	2°T	3°T		
1										1											
2										2											
3										3											
4										4											
5										5											
6										6											
7										7											
8										8											
9										9											
10										10											
11										11											
12										12											
13										13											
14										14											
15										15											
16										16											
17										17											
18										18											
TECNICO A.d.B.				Sig.	Tess. N°					TECNICO A.d.B.			Sig.	Tess. N°							
DIRIGENTE ACC.				Sig.	Tess. N°					DIRIGENTE ACC.			Sig.	Tess. N°							
GUARDALINEE				Sig.	Tess. N°					GUARDALINEE			Sig.	Tess. N°							
SQUADRA "A"- DA COMPILARE A CURA DEL DIRIGENTE DELLA SQUADRA "B"										SQUADRA "B"- DA COMPILARE A CURA DEL DIRIGENTE DELLA SQUADRA "A"											
SALUTO <input type="checkbox"/>			TIME <input type="checkbox"/>	Comportamento <input type="checkbox"/> INSUFFICIENTE <input type="checkbox"/> SUFFICIENTE			SALUTO <input type="checkbox"/>			TIME <input type="checkbox"/>	Comportamento <input type="checkbox"/> INSUFFICIENTE <input type="checkbox"/> SUFFICIENTE										
DI INIZIO E FINE GARA			OUT	Calciatori Sq."A" <input type="checkbox"/> BUONO <input type="checkbox"/> OTTIMO			DI INIZIO E FINE GARA			OUT	Calciatori Sq."B" <input type="checkbox"/> BUONO <input type="checkbox"/> OTTIMO										
GREEN CARD <input type="checkbox"/>			N°	Comportamento <input type="checkbox"/> INSUFFICIENTE <input type="checkbox"/> SUFFICIENTE			GREEN CARD <input type="checkbox"/>			N°	Comportamento <input type="checkbox"/> INSUFFICIENTE <input type="checkbox"/> SUFFICIENTE										
BAMBINE <input type="checkbox"/>			N°	Dirigenti Sq."A" <input type="checkbox"/> BUONO <input type="checkbox"/> OTTIMO			BAMBINE <input type="checkbox"/>			N°	Dirigenti Sq."B" <input type="checkbox"/> BUONO <input type="checkbox"/> OTTIMO										
SOSTITUZIONI			SI <input type="checkbox"/>	Comportamento <input type="checkbox"/> INSUFFICIENTE <input type="checkbox"/> SUFFICIENTE			SOSTITUZIONI			SI <input type="checkbox"/>	Comportamento <input type="checkbox"/> INSUFFICIENTE <input type="checkbox"/> SUFFICIENTE										
REGOLARI SQ. "A"			NO <input type="checkbox"/>	Pubblico Sq."A" <input type="checkbox"/> BUONO <input type="checkbox"/> OTTIMO			REGOLARI SQ. "A"			NO <input type="checkbox"/>	Pubblico Sq."B" <input type="checkbox"/> BUONO <input type="checkbox"/> OTTIMO										
FIRMA DIRIGENTE SQUADRA "A"				ARBITRO <input type="checkbox"/> Tecnico <input type="checkbox"/> Dirigente					FIRMA				FIRMA DIRIGENTE SQUADRA "B"								
FAIR PLAY SQUADRA "A" - TOTALE PUNTI										FAIR PLAY SQUADRA "B" - TOTALE PUNTI											

Qualora gli spazi presenti sul referto di gara non fossero sufficienti, è possibile inviare fogli allegati, su carta intestata della Società, per il supplementi di informazioni debitamente firmati

## MODELLO PUNTEGGI TORNEO GRASSROOTS

	Campo 1		Campo 2		Campo 3		Campo 4		Punti finali
	3 c 3 1t	3 c 3 2t	GdT 1t	GdT 2t	3 c 3 1t	3 c 3 2t	GdT 1t	GdT 2t	
A									
B									

Sulla base dei punti finali ottenuti nella fase di confronto tecnico verrà attribuito 1 punto alla squadra vincente da riportare nella colonna Punto Confronto Tecnico (Punto C. Tecn.). In caso di parità viene assegnato un punto ciascuno.

Nella seguente tabella deve essere riportato il punteggio per ogni tempo di gara vinto o pareggiato

Squadre	1 tempo 7 c 7	2 tempo 7 c 7	3 tempo 7 c 7	Risultato gara	Punto C. Tecn.	Punti totali
A						
B						

## ***PRECISAZIONI AL PROGETTO TECNICO GRASSROOTS CHALLENGE***

### Partecipazione dei giovani calciatori

Le squadre che si presentano con 14 giocatori ottengono un bonus di 2 punti, con 12 giocatori 1 punto, con meno di 12 giocatori 0 punti

### Partita 7 c 7

La partita avrà la durata di 3 tempi da 15' ciascuno.

### Sostituzione dei giocatori

Al termine del primo tempo sostituzione obbligatoria di tutti i giocatori in lista, nel terzo tempo "cambi liberi".

### **Scelta delle attività**

Nelle prime tre giornate del Torneo Grassroots Challenge le attività da svolgere sono:

- **GIOCA VELOCE (gioco di tecnica)**
- **"3 contro 3" IN AMPIEZZA (gioco a 4 porte ridotte)**
- **PARTITA 7 contro 7 (3 tempi da 15 minuti)**

Nella fase successiva le squadre qualificate si confronteranno con le seguenti attività:

- **CALCIA FORTE (gioco di tecnica)**
- **"3 contro 3" IN COSTRUZIONE (gioco con una porta e due porte ridotte)**
- **PARTITA 7 contro 7 (3 tempi da 15 minuti)**

### Realizzazione del gol nelle porticine (coni o cinesini)

Il gol nelle porticine è da considerarsi valido solo attraverso un tiro rasoterra. Il pallone deve entrare all'interno dei due delimitatori. Il gol non è considerato valido se passa sopra i delimitatori o li tocca.