

F.I.G.C. - Delegazione Provinciale/Distrettuale di															STAGIONE ____/____												
Categoria		Girone	INCONTRO/CONFRONTO						DATA		MODALITA' DI GIOCO			MULTIPARTITE <input type="checkbox"/>			RISULTATO										
Anno			-								vs			gare _____			-										
SQUADRA " A "										SQUADRA " B "																	
N°	DATA DI NASCITA			N° Cartellino	COGNOME	NOME	Presenza			N°	DATA DI NASCITA			N° Cartellino	COGNOME	NOME	Presenza										
	GG	MM	AA				1°T	2°T	3°T		GG	MM	AA				1°T	2°T	3°T								
1										1																	
2										2																	
3										3																	
4										4																	
5										5																	
6										6																	
7										7																	
8										8																	
9										9																	
10										10																	
11										11																	
12										12																	
13										13																	
14										14																	
15										15																	
16										16																	
17										17																	
18										18																	
TECNICO A.d.B.		Sig.	Tess. N°						TECNICO A.d.B.		Sig.			Tess. N°													
DIRIGENTE ACC.		Sig.	Tess. N°						DIRIGENTE ACC.		Sig.			Tess. N°													
GUARDALINEE		Sig.	Tess. N°						GUARDALINEE		Sig.			Tess. N°													
SQUADRA "A"- DA COMPILARE A CURA DEL DIRIGENTE DELLA SQUADRA "B"										SQUADRA "B"- DA COMPILARE A CURA DEL DIRIGENTE DELLA SQUADRA "A"																	
SALUTO		<input type="checkbox"/>	TIME		<input type="checkbox"/>	Comportamento		<input type="checkbox"/>	INSUFFICIENTE		<input type="checkbox"/>	SUFFICIENTE		SALUTO		<input type="checkbox"/>	TIME		<input type="checkbox"/>	Comportamento		<input type="checkbox"/>	INSUFFICIENTE		<input type="checkbox"/>	SUFFICIENTE	
DI INIZIO E FINE GARA		OUT	Calciatori Sq."A"		<input type="checkbox"/>	BUONO		<input type="checkbox"/>	OTTIMO		DI INIZIO E FINE GARA		OUT	Calciatori Sq."B"		<input type="checkbox"/>	BUONO		<input type="checkbox"/>	OTTIMO							
GREEN CARD		<input type="checkbox"/>	N°		Comportamento		<input type="checkbox"/>	INSUFFICIENTE		<input type="checkbox"/>	SUFFICIENTE		GREEN CARD		<input type="checkbox"/>	N°		Comportamento		<input type="checkbox"/>	INSUFFICIENTE		<input type="checkbox"/>	SUFFICIENTE			
BAMBINE		<input type="checkbox"/>	N°		Dirigenti Sq."A"		<input type="checkbox"/>	BUONO		<input type="checkbox"/>	OTTIMO		BAMBINE		<input type="checkbox"/>	N°		Dirigenti Sq."B"		<input type="checkbox"/>	BUONO		<input type="checkbox"/>	OTTIMO			
SOSTITUZIONI		SI	<input type="checkbox"/>	Comportamento		<input type="checkbox"/>	INSUFFICIENTE		<input type="checkbox"/>	SUFFICIENTE		SOSTITUZIONI		SI	<input type="checkbox"/>	Comportamento		<input type="checkbox"/>	INSUFFICIENTE		<input type="checkbox"/>	SUFFICIENTE					
REGOLARI SQ. "A"		NO	<input type="checkbox"/>	Pubblico Sq."A"		<input type="checkbox"/>	BUONO		<input type="checkbox"/>	OTTIMO		REGOLARI SQ. "A"		NO	<input type="checkbox"/>	Pubblico Sq."B"		<input type="checkbox"/>	BUONO		<input type="checkbox"/>	OTTIMO					
FIRMA DIRIGENTE SQUADRA "A"					ARBITRO					<input type="checkbox"/> Tecnico					FIRMA					FIRMA DIRIGENTE SQUADRA "B"							
					Sig.					<input type="checkbox"/> Dirigente																	
FAIR PLAY SQUADRA "A" - TOTALE PUNTI										FAIR PLAY SQUADRA "B" - TOTALE PUNTI																	
Qualora gli spazi presenti sul referto di gara non fossero sufficienti, è possibile inviare fogli allegati, su carta intestata della Società, per il supplementi di informazioni debitamente firmati																											

## MODELLO PUNTEGGI TORNEO GRASSROOTS

	Campo 1		Campo 2		Campo 3		Campo 4		Punti finali
	3 c 3 1t	3 c 3 2t	GdT 1t	GdT 2t	3 c 3 1t	3 c 3 2t	GdT 1t	GdT 2t	
A									
B									

Sulla base dei punti finali ottenuti nella fase di confronto tecnico verrà attribuito 1 punto alla squadra vincente da riportare nella colonna Punto Confronto Tecnico (Punto C. Tecn.). In caso di parità viene assegnato un punto ciascuno.

Nella seguente tabella deve essere riportato il punteggio per ogni tempo di gara vinto o pareggiato

Squadre	1 tempo 7 c 7	2 tempo 7 c 7	3 tempo 7 c 7	Risultato gara	Punto C. Tecn.	Punti totali
A						
B						

## ***PRECISAZIONI AL PROGETTO TECNICO GRASSROOTS CHALLENGE***

### Partecipazione dei giovani calciatori

Le squadre che si presentano con 14 giocatori ottengono un bonus di 2 punti, con 12 giocatori 1 punto, con meno di 12 giocatori 0 punti

### Partita 7 c 7

La partita avrà la durata di 3 tempi da 15' ciascuno.

### Sostituzione dei giocatori

Al termine del primo tempo sostituzione obbligatoria di tutti i giocatori in lista, nel terzo tempo "cambi liberi".

### Scelta delle attività

Nelle prime tre giornate del Torneo Grassroots Challenge le attività da svolgere sono:

- **GIOCA VELOCE (gioco di tecnica)**
- **"3 contro 3" IN AMPIEZZA (gioco a 4 porte ridotte)**
- **PARTITA 7 contro 7 (3 tempi da 15 minuti)**

Nella fase successiva le squadre qualificate si confronteranno con le seguenti attività:

- **CALCIA FORTE (gioco di tecnica)**
- **"3 contro 3" IN COSTRUZIONE (gioco con una porta e due porte ridotte)**
- **PARTITA 7 contro 7 (3 tempi da 15 minuti)**

### Realizzazione del gol nelle porticine (coni o cinesini)

Il gol nelle porticine è da considerarsi valido solo attraverso un tiro rasoterra. Il pallone deve entrare all'interno dei due delimitatori. Il gol non è considerato valido se passa sopra i delimitatori o li tocca.