



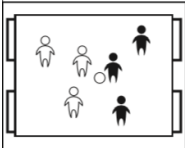
PRIMI CALCI

MODELLO COMUNICAZIONE AVVENUTO CONFRONTO

Sq. A _____	Sq. B _____
DATA: ___/___/_____ GIR: ___	IMPIANTO: _____

partita a 4 porte

Il bambino, a conclusione del secondo ciclo, sta sviluppando in maniera funzionale le abilità che sta apprendendo e sperimentando ed è in continua ricerca di soluzioni efficaci a compiti motori conosciuti. In questo caso, nel gioco partita con 4 porte, si favorisce la finalizzazione in porta nelle fasi di attacco, attraverso la presenza di maggiori soluzioni di attacco (numero di porte e numero dei collaboratori)



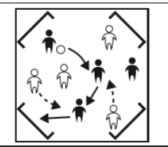
Il gioco consiste in un confronto tra due squadre in cui ciascuna squadra ha a disposizione due porte per realizzare i goal, ma anche due porte da difendere... vince chi fa il maggior numero di goal.

varianti

- variazione della dimensione delle porte, della loro forma e del loro posizionamento
- assegnare punteggi diversi ad ogni porta

4 porte

Favorisce l'azione divergente e sollecita l'utilizzo dello spazio in ampiezza, allargando il fronte dell'azione offensiva



Partita 4c4 con 4 porte, poste agli angoli. Il gioco deve essere sviluppato per sfruttare il cambio di gioco a sorpresa. Da destra a sinistra e viceversa.

varianti

- variazione della dimensione delle porte
- utilizzo di un jolly che gioca con la squadra in possesso di palla
- una volta persa palla 2 giocatori vanno a difendere la porta, creando una situazione di 4:2

MOMENTO GIOCO

SEGNALAZIONI VARIE

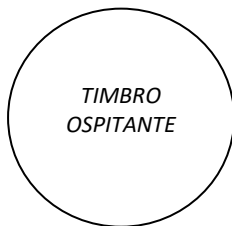
MINIPARTITE 4C4 – 5C5

SEGNALAZIONI VARIE

Data

_____/_____/_____

Firma _____

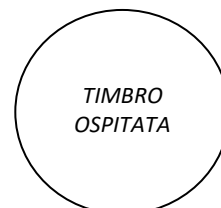


PER ACCETTAZIONE

Firma _____

Data

_____/_____/_____



Si ricorda di allegare le distinte delle squadre partecipanti e di consegnare il modello alla Delegazione LND territorialmente competente.

