

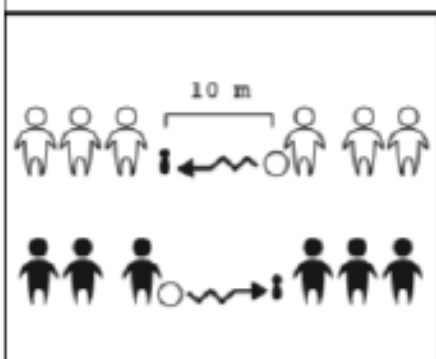
PICCOLI AMICI

2011, 2012 e 2013 (i giovani, in ogni caso devono avere compiuto anagraficamente i 5 anni di età)

GIOCHI DI VARIO GENERE E MINIPARTITE 2:2 o 3:3

staffette con la palla

Migliora la capacità di reazione, guida della palla in regime di velocità



Due squadre disposte in due file. Il primo di ogni fila corre fino ad un birillo posto a circa 10 mt. di distanza, guidando la palla per poi lasciarla al bambino che segue nella fila.

varianti

- effettuare il percorso con condotte ed andature diverse (es. rotolando sulla palla, indietro, ecc.)
- Inserire nel percorso elementi (materiali ed attrezzi) che determinano un maggior controllo della palla (es. giro intorno ad un cerchio, ecc.)

vai veloce al goal

Con questo esercizio viene sollecitata la velocità di movimento e lo sviluppo delle abilità tecniche in regime di rapidità, in particolare nella guida della palla e dell'esecuzione del tiro con palla in movimento.



Si dispongono due percorsi ai lati di una porta, ciascuno della lunghezza di circa 10 m. A sinistra sarà posizionato il percorso per il bambino che effettuerà il tiro in porta con palla in movimento, dall'altra invece quello destinato al portiere. Al "via" dell'istruttore il bambino che ricopre la funzione di attaccante conduce la palla nel percorso effettuando uno slalom, al termine del quale effettuerà un tiro. Nello stesso momento il "portiere" supera rapidamente il "coordinatore di frequenza", con i rettangoli posti a terra per andare poi a parare il tiro del compagno.

varianti

- gioco a squadre, vince la squadra che dopo 10 azioni realizza il maggior numero di reti.

PRIMI CALCI

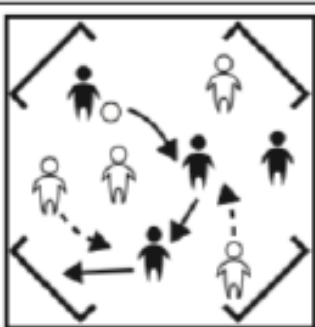
Primi Calci 1° anno (nati nel 2010)

Primi Calci 2° anno (nati nel 2009)

GIOCHI DI VARIO GENERE E MINIPARTITE 4:4 o 5:5

4 porte

Favorisce l'azione divergente e sollecita l'utilizzo dello spazio in ampiezza, allargando il fronte dell'azione offensiva



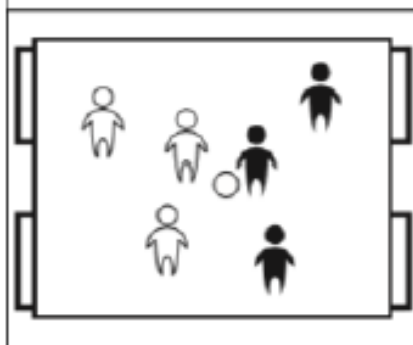
Partita 4c4 con 4 porte, poste agli angoli. Il gioco deve essere sviluppato per sfruttare il cambio di gioco a sorpresa. Da destra a sinistra e viceversa.

varianti

- variazione della dimensione delle porte
- utilizzo di un jolly che gioca con la squadra in possesso di palla
- una volta persa palla 2 giocatori vanno a difendere la porta, creando una situazione di 4:2

partita a 4 porte

Il bambino, a conclusione del secondo ciclo, sta sviluppando in maniera funzionale le abilità che sta apprendendo e sperimentando ed è in continua ricerca di soluzioni efficaci a compiti motori conosciuti. In questo caso, nel gioco partita con 4 porte, si favorisce la finalizzazione in porta nelle fasi di attacco, attraverso la presenza di maggiori soluzioni di attacco (numero di porte e numero dei collaboratori)



Il gioco consiste in un confronto tra due squadre in cui ciascuna squadra ha a disposizione due porte per realizzare i goal, ma anche due porte da difendere... vince chi fa il maggior numero di goal.

varianti

- variazione della dimensione delle porte, della loro forma e del loro posizionamento
- assegnare punteggi diversi ad ogni porta

2. Modalità di svolgimento delle gare

Gli incontri tra le squadre devono svolgersi seguendo le indicazioni previste per ciascuna categoria e fascia d'età, secondo quanto disposto dalla circolare esplicativa richiamata nel presente articolo:

- Nella **categoria "Piccoli Amici"** gli incontri tra le Società devono essere svolti prevedendo il coinvolgimento di più Società contemporaneamente, e comunque con gruppi il più possibile numerosi in relazione alle possibilità organizzative e della disponibilità della struttura nella quale viene disputato l'incontro.

Gli incontri devono prevedere, oltre alle partite tra 2 o 3 giocatori, lo svolgimento di giochi e attività ludica con e senza palla, proposti dal Settore Giovanile e Scolastico.

- Nella **categoria "Primi Calci"** gli incontri tra le Società devono essere svolti prevedendo il coinvolgimento di più Società contemporaneamente, e comunque con gruppi il più

possibile numerosi in relazione alle possibilità organizzative e della disponibilità della struttura nella quale viene disputato l'incontro.

Gli incontri devono prevedere, oltre alle partite tra 4 o 5 giocatori, lo svolgimento di giochi e attività ludica con e senza palla, proposti dal Settore Giovanile e Scolastico.

- Nella **categoria "Pulcini"**, le gare devono essere disputate attraverso partite tra 7 calciatori per squadra, come indicato nella tabella riepilogativa.

Nell'attività svolta dalla Categoria Pulcini:

- non è previsto fuorigioco;
- al portiere è concesso utilizzare le mani, dopo retropassaggio di piede da parte di un compagno;
- possono essere utilizzati palloni in gomma (meglio se di doppio o triplo strato);
- nel caso in cui, durante un tempo di gioco, si verifichi una differenza di 5 reti tra le due squadre, la squadra in svantaggio può giocare con un calciatore in più sino a quando la differenza viene ridotta a 3 reti.

PROPOSTA:

RAGGRUPPAMENTI DA 3/4 A ROTAZIONE NEL MESE DI NOVEMBRE (DICEMBRE GITE RECITE VACANZE)

ES: GIRONE COMPOSTO DA SQ. A SQ. B SQ. C SQ. D

SETTIMANA 1: OSPITA SQUADRA A

SETTIMANA 2: OSPITA SQUADRA B

SETTIMANA 3: OSPITA SQUADRA C

SETTIMANA 4: OSPITA SQUADRA D

SE GIRONE A 3 IDENTICO DISCORSO. SI CONSIGLIA DIVISIONE GIRONI CON INSERIMENTO DI ALMENO UNA SOCIETA' CHE ABBA UN IMPIANTO IDONEO AD OSPITARE LA COSA.