

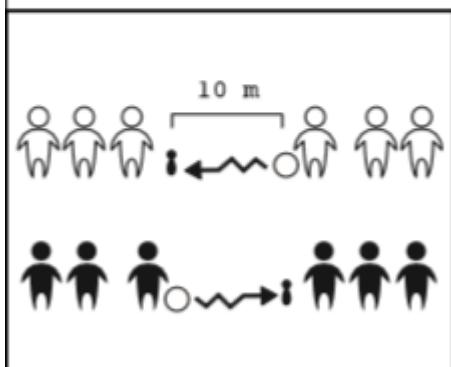
PICCOLI AMICI

2010 - 2011 (5 ANNI COMPIUTI)

GIOCHI DI VARIO GENERE E MINIPARTITE 2:2 O 3:3

staffette con la palla

Migliora la capacità di reazione, guida della palla in regime di velocità



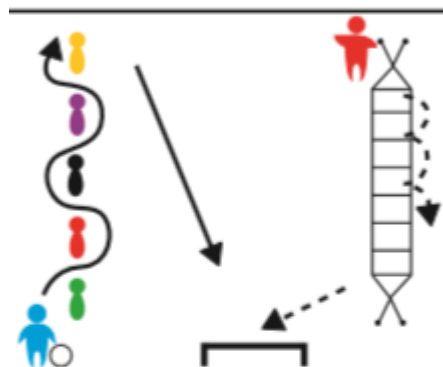
Due squadre disposte in due file. Il primo di ogni fila corre fino ad un birillo posto a circa 10 mt. di distanza, guidando la palla per poi lasciarla al bambino che segue nella fila.

varianti

- effettuare il percorso con condotte ed andature diverse (es. rotolando sulla palla, indietro, ecc.)
- Inserire nel percorso elementi (materiali ed attrezzi) che determinano un maggior controllo della palla (es. giro intorno ad un cerchio, ecc.)

vai veloce al goal

Con questo esercizio viene sollecitata la velocità di movimento e lo sviluppo delle abilità tecniche in regime di rapidità, in particolare nella guida della palla e dell'esecuzione del tiro con palla in movimento.



Si dispongono due percorsi ai lati di una porta, ciascuno della lunghezza di circa 10 m. A sinistra sarà posizionato il percorso per il bambino che effettuerà il tiro in porta con palla in movimento, dall'altra invece quello destinato al portiere. Al "via" dell'istruttore il bambino che ricopre la funzione di attaccante conduce la palla nel percorso effettuando uno slalom, al termine del quale effettuerà un tiro. Nello stesso momento il "portiere" supera rapidamente il "coordinatore di frequenza", con i rettangoli posti a terra per andare poi a parare il tiro del compagno.

varianti

- gioco a squadre, vince la squadra che dopo 10 azioni realizza il maggior numero di reti.

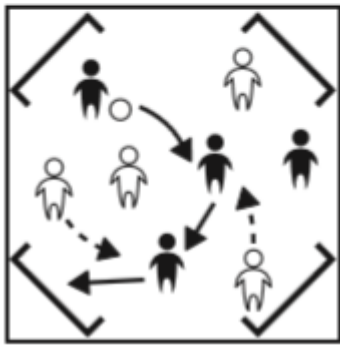
PRIMI CALCI

2008 - 2009 (6 ANNI COMPIUTI)

GIOCHI DI VARIO GENERE E MINIPARTITE 4:4 O 5:5

4 porte

Favorisce l'azione divergente e sollecita l'utilizzo dello spazio in ampiezza, allargando il fronte dell'azione offensiva



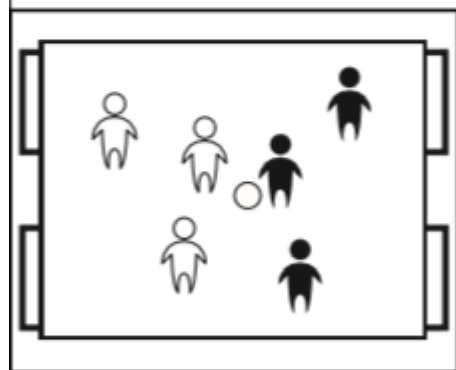
Partita 4c4 con 4 porte, poste agli angoli. Il gioco deve essere sviluppato per sfruttare il cambio di gioco a sorpresa. Da destra a sinistra e viceversa.

varianti

- variazione della dimensione delle porte
- utilizzo di un jolly che gioca con la squadra in possesso di palla
- una volta persa palla 2 giocatori vanno a difendere la porta, creando una situazione di 4:2

partita a 4 porte

Il bambino, a conclusione del secondo ciclo, sta sviluppando in maniera funzionale le abilità che sta apprendendo e sperimentando ed è in continua ricerca di soluzioni efficaci a compiti motori conosciuti. In questo caso, nel gioco partita con 4 porte, si favorisce la finalizzazione in porta nelle fasi di attacco, attraverso la presenza di maggiori soluzioni di attacco (numero di porte e numero dei collaboratori)



Il gioco consiste in un confronto tra due squadre in cui ciascuna squadra ha a disposizione due porte per realizzare i goal, ma anche due porte da difendere... vince chi fa il maggior numero di goal.

varianti

- variazione della dimensione delle porte, della loro forma e del loro posizionamento
- assegnare punteggi diversi ad ogni porta